РУКОВОДСТВО
ПО
ЭКСПЛУАТАЦИИ

ПРИСТАВКИ
ТЕЛЕВИЗИОННОЙ

ПАЛЕКТРА 02

ПРИСТАВКА ТЕЛЕВИЗИОННАЯ "ПАЛЕСТРА-02"

Руководство по эксплуатации

И22.082.065 РЭ

1978

СОДЕРЖАНИЕ

I. Внимание 3

2. Комплектность 4

3. Краткое описание 4

4. Основные технические характеристики 8

5. Подготовка приставки к работе 9

6. Правила ведения игры I6

7. Правила хранения и эксплуатации. 23

8. Гарантийные обязательства. 24

I. ВНИМАНИЕ!

При покупке приставки требуйте проверки ее работоспособности путем подключения ее к телевизионному приемнику и демонстрации качества изображения и звукового сопровождения.

Убедитесь, что в гарантийном и отрывных талонах на приставку поставлены штамп магазина, разборчивая подпись или штамп продавца и дата продажи.

Помните, что при утере гарантийного талона Вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.

Проверьте сохранность пломб на приставке и ее комплектность.

Прежде, чем включить приставку, внимательно ознакомьтесь с настоящим руководством по эксплуатации (РЭ), с элементами управления и надписями на передней панели.

Проверьте наличие отрывных талонов в РЭ при покупке приставки. Отрывные талоны на техническое обслуживание и гарантийные ремонты вырезаются работниками обслуживающей организации только после того, как работа фактически выполнена. При этом за каждую работу вырезается только один талон, соответствующий виду работы (техническое обслуживание или гарантийный ремонт).

2. КОМПЛЕКТНОСТЬ

Электронная приставка для телевизионных игр "Палестра 02"	- I шт.
Выносные пульты управления (ПУ)	- 2 шт.
Запасные предохранители ПМ-0,25 А	- 5 шт.
Руководство по эксплуатации с гарантийными отрывными талонами	- I шт.
Упаковочная коробка	- I шт.

3. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

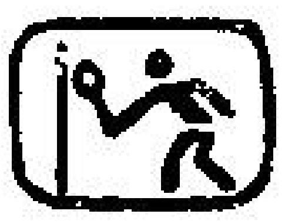
Условные обозначения на передней панели приставки:

- "мини-футбол"   [■ ⟵ ждущ] - подача при ждущем режиме

- "теннис"   [■ ⟵ авто] - включение автоматического режима

- "волейбол"   [>〉] - включение больших углов отражения

- "сквош"   [╵ |] - включение малых ракеток справа

 - "тренировка"   [| ╵] - включение малых ракеток слева

[ ] - включен - "сквош" или "тренировка" в левую сторону, выключен - в правую сторону   [0:0] - сброс

Электронная приставка для телевизионных игр "Палестра-02" предназначена для совместной работы с любым имеющимся у Вас телевизионным приемником, обеспечивает имитацию на экране телевизора упрощенной картины спортивных игр, участником которых являетесь Вы сами.

Приставка питается от сети частотой 50±1Гц напряжением 127, 220 В и подключается к антенному входу телевизора при помощи кабеля со штеккером. Она обеспечивает имитацию семи различных спортивных игр: "теннис", "мини-футбол", "волейбол", "тренировка", с тренировочной "стенкой" справа или слева и "сквош" со "стенкой" справа или слева. Выбор той или другой игры производится при помощи переключателя вида игры. При каждой игре на экране телевизора отображается неподвижная картина игрового поля, движущийся "мяч" в виде прямоугольника и "игроки" в виде прямоугольников, а также обеспечивается звуковое сопровождение игры.

В каждой игре обеспечивается 6 режимов скорости движения "мяча":

- 5 режимов постоянных скоростей;
- один режим автоматически изменяющейся скорости.

Выбор той или иной скорости производится при помощи переключателя режимов скорости.

Положением изображения "игроков" по вертикали можно управлять при помощи ручек выносных пультов управления. Сущность игр заключается в том, что играющий должен, вращая ручку на выносном пульте, перемещать изображение "игрока" на экране телевизора таким образом, чтобы "игрок" становился на пути полета "мяча".

При столкновении с "игроком" "мяч" отражается от него, причем угол отражения зависит от того, в какую часть "игрока" попал "мяч".

"Мяч" отражается также от границ "игрового поля", при этом угол отражения равен углу падения. Соударение "мяча" с границами "игрового поля" и с "игроком" сопровождается звуковым сигналом. Каждый неотраженный"мяч" фиксируется изменением счета игры, который индицируется на экране, и звуковым сигналом, имитирующим свисток судьи. Игра продолжается до счета I5.

Приставка обеспечивает следующие режимы игры:

- автоматическая или ждущая подача "мяча" в игру;
- большие или малые размеры "игроков";
- большие или малые углы отражения "мяча" от "игрока".

Включение того или другого режима игры производится при помощи переключателя режимов игры.

Увеличение скорости полета "мяча", уменьшение размеров "игрока" и увеличение углов отражения усложняет игру и делает ее более интересной.

Приставка функционально состоит из:

- логического блока, который формирует все элементы видеосигнала и звукового сигнала;
- формирователя телевизионного сигнала, который преобразует элементы видеосигнала и звукового сигнала в высокочастотный телевизионный сигнал с несущей частотой 4-го телевизионного канала;
- субблока питания.

Логический блок конструктивно выполнен на 4-х двухсторонних печатных платах с выходами на разъемы. Формирователь телевизионного сигнала выполнен в виде отдельного экранированного модуля.

Субблок питания собран на одной односторонней печатной плате.

Все органы управления размещены на панели. Ручка подстройки частоты поднесущей звука выведена на боковую стенку. Два выносных пульта управления подключаются к основному блоку через разъемы, расположенные на боковых стенках.

4. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Питание приставки осуществляется от сети промышленного тока напряжением 127, 220В с частотой 50± 1 Гц.

Потребляемая мощность - 20 Вт.

Приставка формирует телевизионный сигнал на частоте 4-го телевизионного канала.

Габаритные размеры:

основного блока: 390х250х98 мм

выносного пульта: 130х65х40 мм

Масса 4 кг.

5. ПОДГОТОВКА ПРИСТАВКИ К РАБОТЕ

5.I. Подготовка приставки к включению производится в следующей последовательности:

а) проверьте соответствие положения держателя предохранителя напряжению питающей сети: (приставка выпускается подготовленной для включения в сеть переменного тока напряжением 220 В);

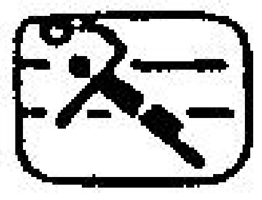
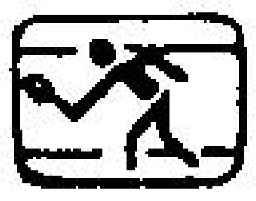
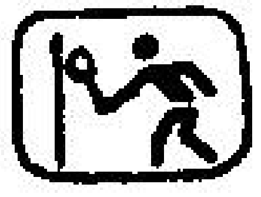
б) подсоедините кабели пультов управления к разъемам в соковых стенках приставки.

5.2. Включение и настройка.

Внешний вид приставки, расположение элементов управления и двух выносных пультов управления показаны на рис. I.

С помощью высокочастотного кабеля со штеккером (рис.2) подсоедините приставку к антенному входу телевизионного приемника, настроенного на 4-й канал.

Включите вилку сетевого шнура (рис.2) в розетку электрической сети. Нажмите расположенную на передней панели кнопку "СЕТЬ". При этом должен загореться индикатор. Приставка готова к работе. Теперь вы можете выбрать желаемый вид игры, нажав соответствующую кнопку переключателя вида игр.

вид игры	обозначение кнопки
"мини-футбол"	
"теннис"	
"волейбол"	
"сквош"	
"тренировка"	

При ненажатой кнопке [ ] игры "сквош" и "тренировка" проводятся со "стенкой" с правой стороны экрана телевизора, при нажатой кнопке [ ] - со "стенкой" с левой стороны экрана.

Нужный режим игры Вы можете выбрать при помощи переключателя режимов игры. Если ни одна из кнопок переключателя режимов игры не нажата, то игры проводятся в ждущем режиме подачи "мяча", при больших размерах "игроков" и малых углах отражения "мяча" от "игроков". Нажимая кнопки | ' и ' |, Вы можете уменьшить размер левого или правого "игрока" соответственно. Нажав на кнопку >> , Вы увеличите углы отражения "мяча" от "игрока". Если Вы нажмете кнопку •← авто , то "мяч" будет подаваться в игру автоматически без нажатия кнопки •← ждущ . При достижении счета 15 игра прекращается и "мяч" в игру не подается. Перед началом новой партии нажмите кнопку 0:0 , при этом игра начинается с нулевого счета. Скорость полета "мяча" в игре Вы можете изменять при помощи переключателя скорости, при этом скорость полета "мяча" становится больше при нажатии кнопки с большим номером. При нажатии кнопки A скорость полета "мяча" изменяется автоматически в процессе игры.

Отмечать количество сыгранных партий Вам поможет механический счетчик на передней панели приставки (рис.1).

После окончания игры не забудьте выключить приставку.

Примечание. Могут возникнуть ситуации:

1)после нажатия кнопки "СЕТЬ" и кнопки 0:0 "мяч" перемещается по верхнему или нижнему бортику в горизонтальном направлении, не выходя на поле. При этом движение "мяча" визуально контролируется; слышен характерный прерывистый звук.

2)после нажатия кнопки "СЕТЬ" и кнопки 0:0

"мяч" не появляется; слышен не прекращающийся звуковой сигнал.

В обоих этих случаях необходимо выключить и включить опять кнопку "СЕТЬ".

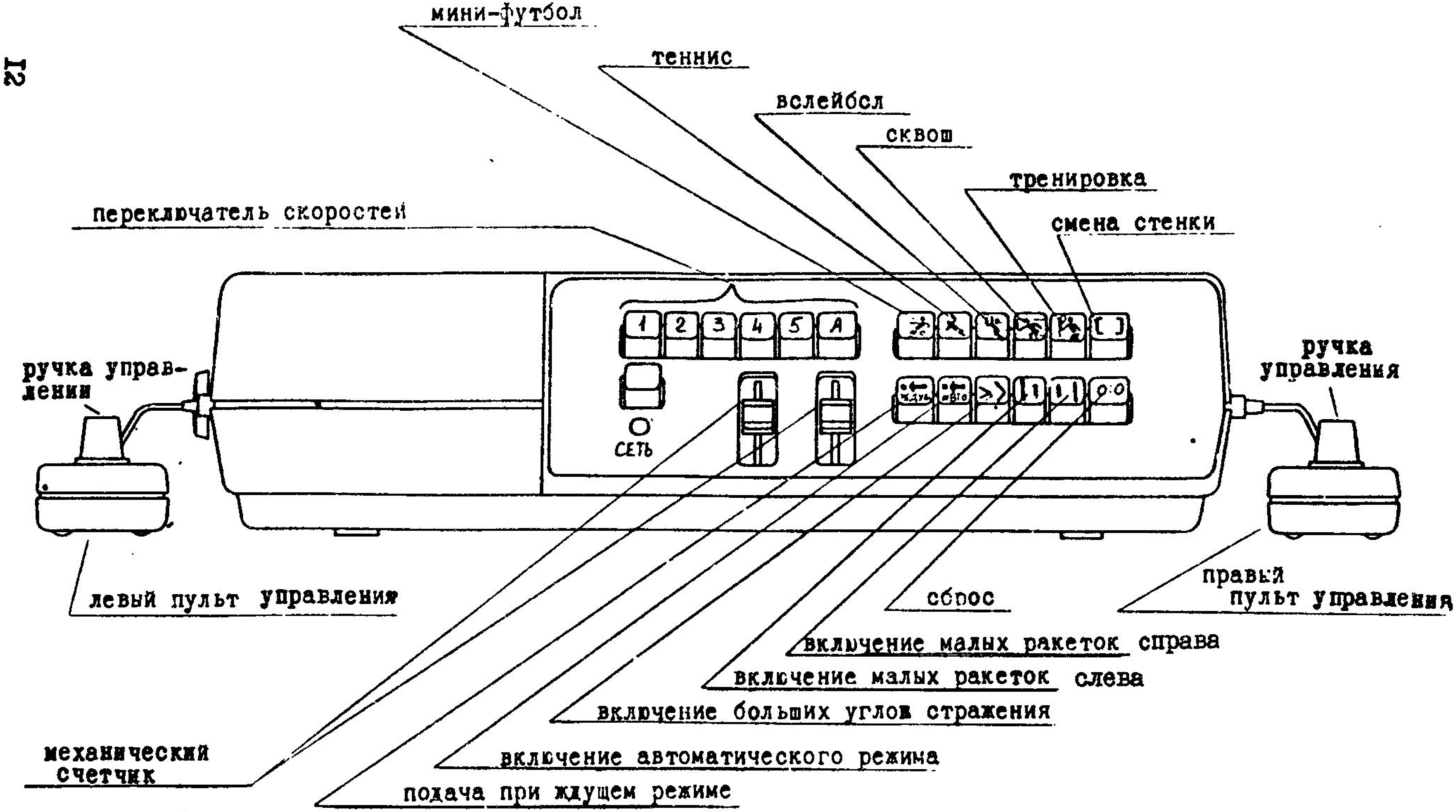


Рис.I. Вид спереди и расположение органов управления приставки

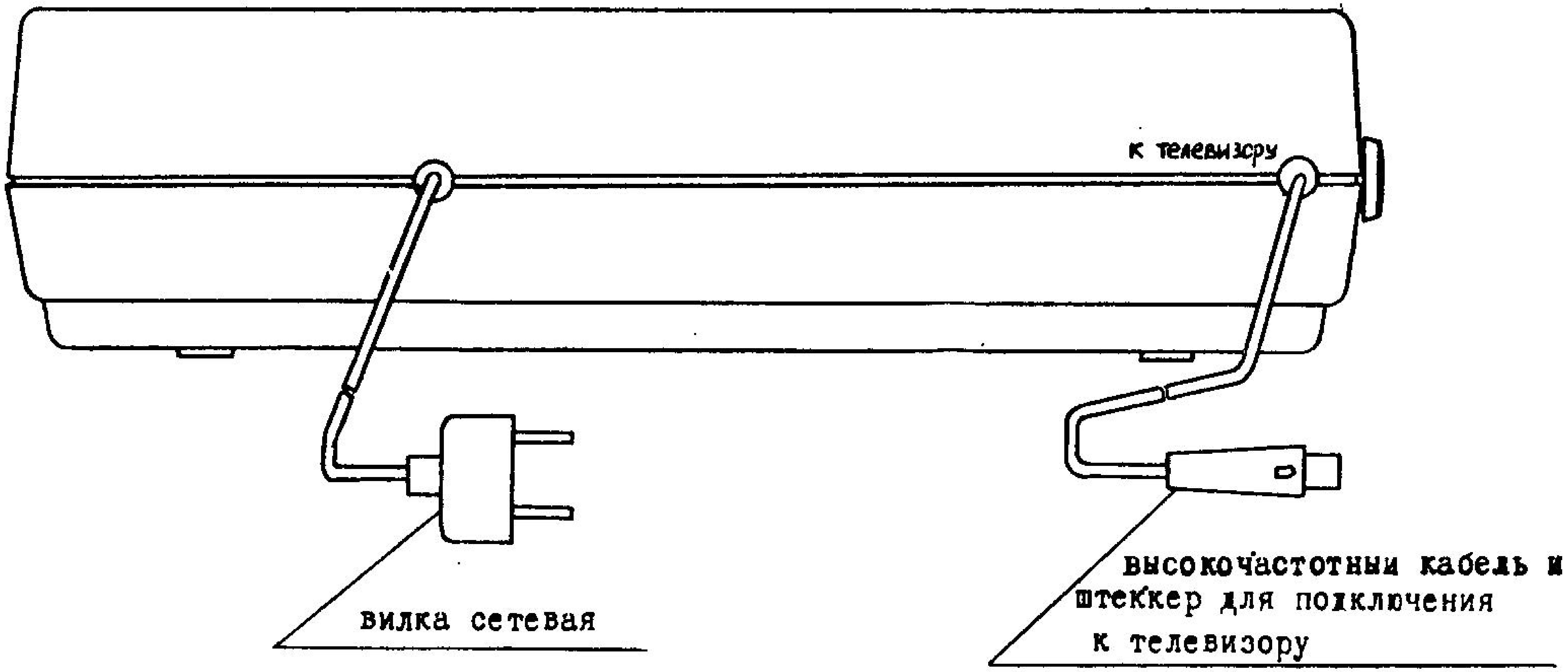
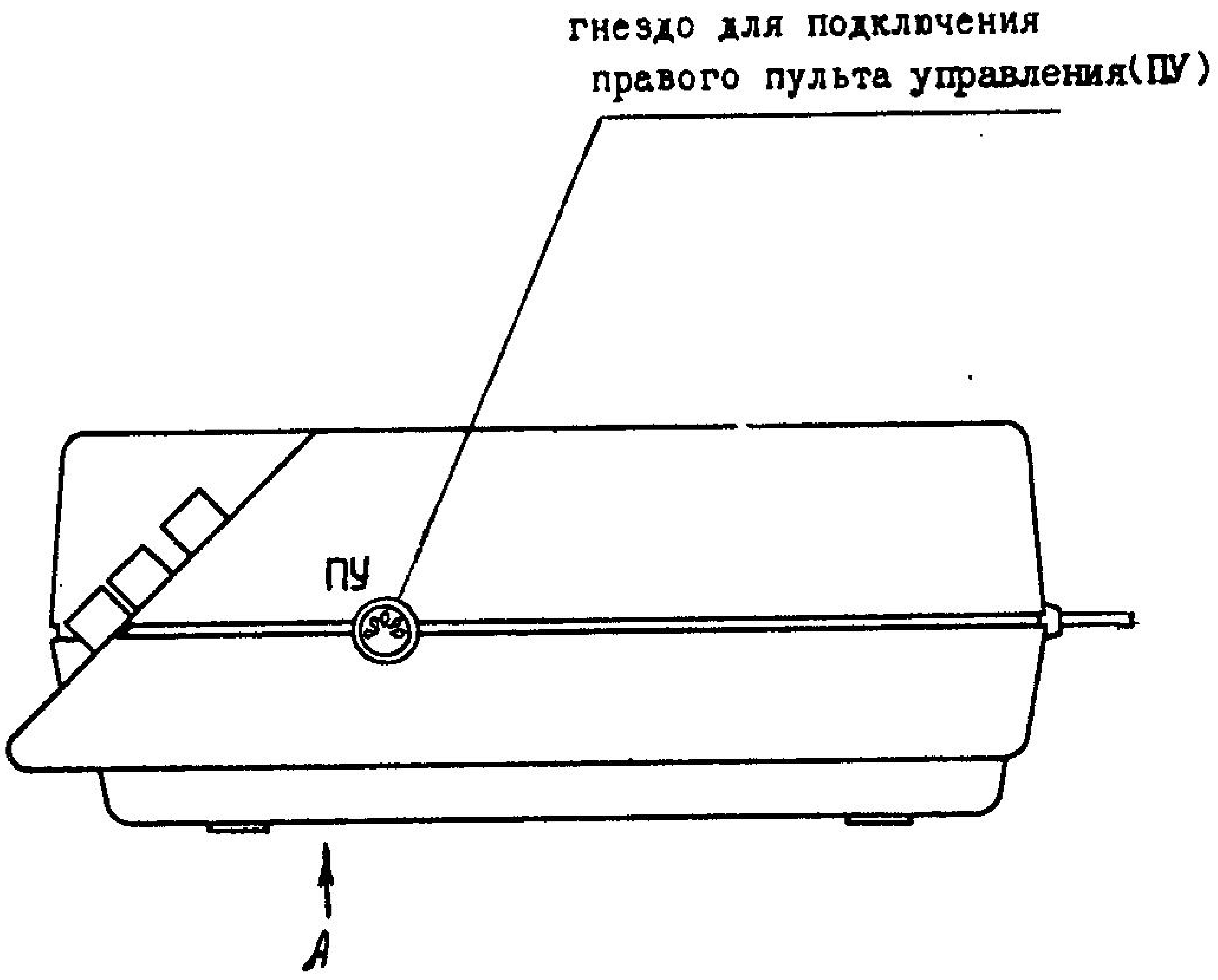

к телевизору
вилка сетевая
высокочастотный кабель и штеккер для подключения к телевизору

Рис.2. Вид сзади



Вид А

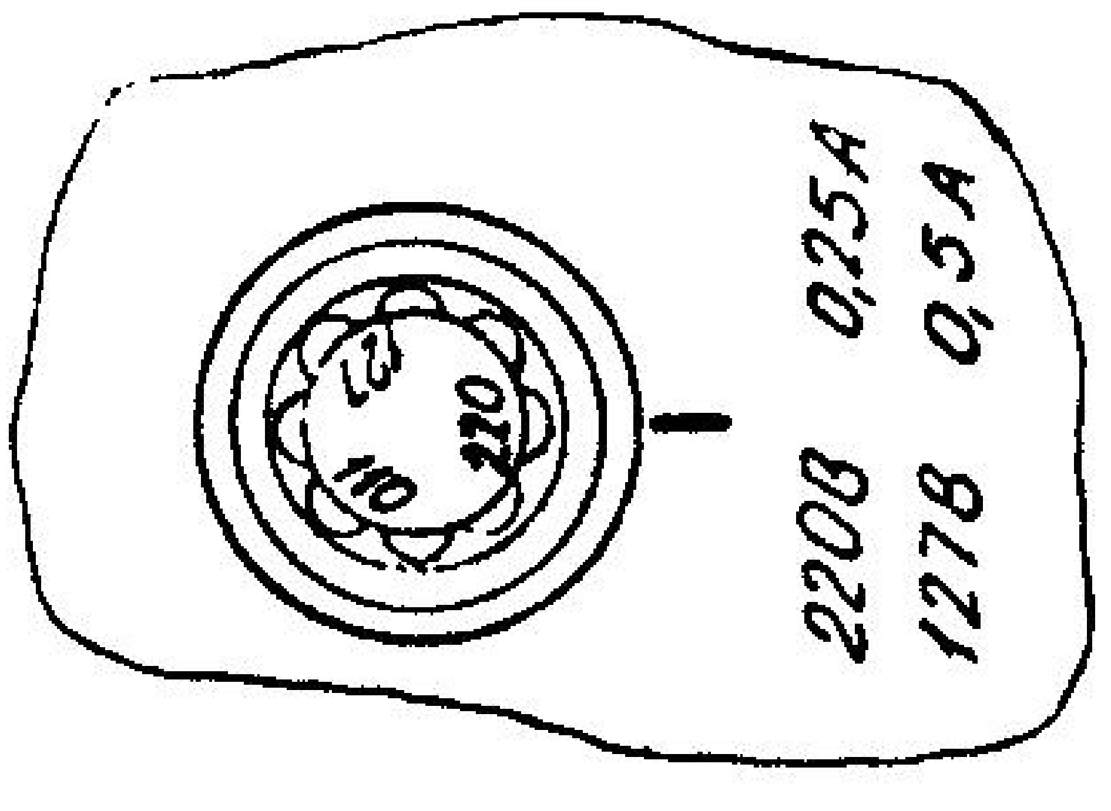


Рис.3 . Вид справа

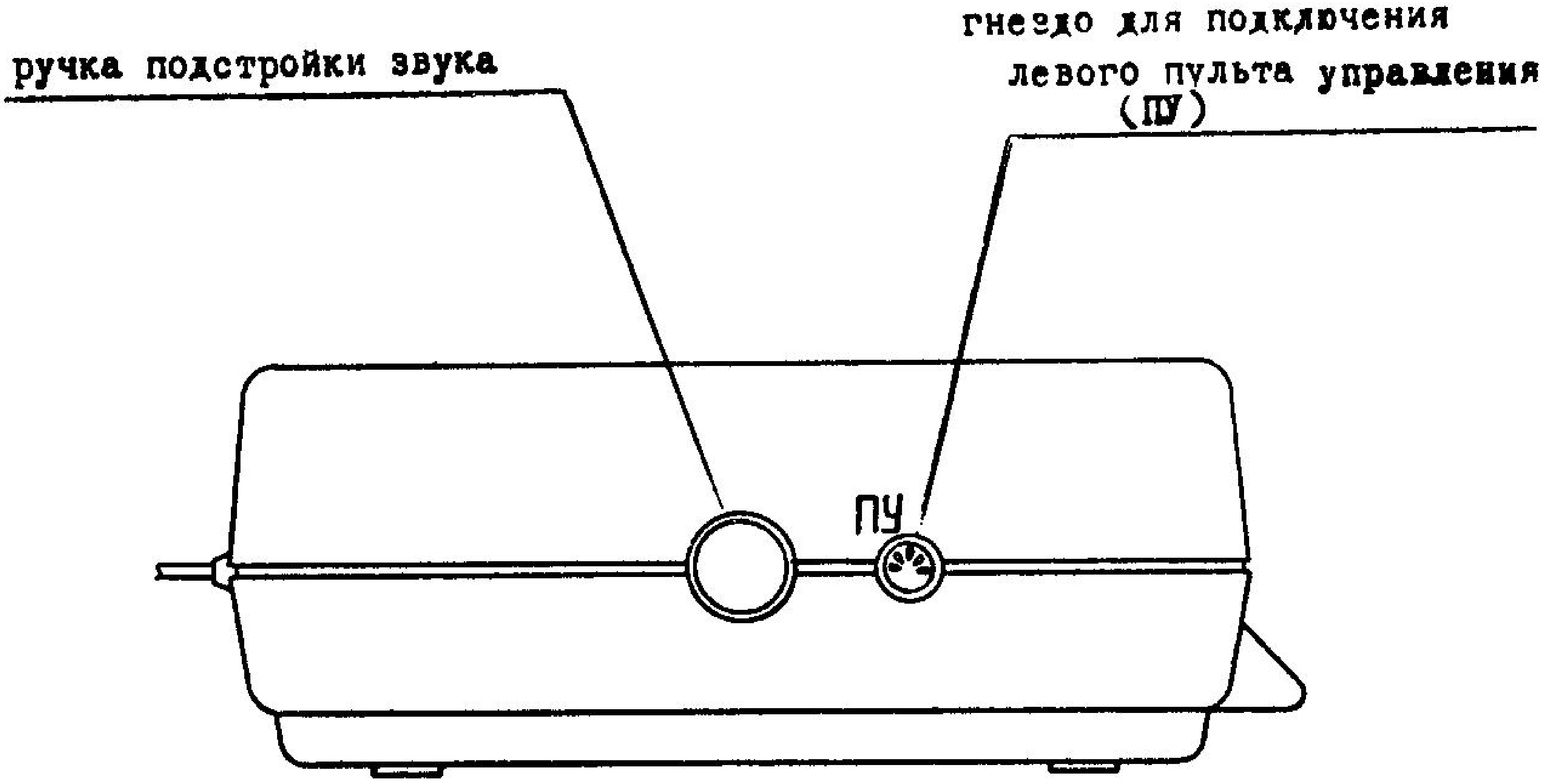


Рис. 4 . Вид слева

6. ПРАВИЛА ВЕДЕНИЯ ИГРЫ

6.I. Для воспроизведения игры "теннис" нажмите кнопку . При этом на экране телевизора появится картина, соответствующая рис.5. Игровое поле ограничено двумя линиями сверху и снизу и разделено пополам "сеткой". На каждой половине поля находится по одному "игроку", а также цифры в верхней части поля, автоматически ведущие счет игры. После нажатия кнопки 0:0 на поле появится "мяч" в виде прямоугольника. "Мяч" выходит на поле с левой или правой стороны экрана произвольно, и под произвольным углом. Если "мяч" ударится в верхнюю или нижнюю ограничительные линии, он отражается под углом, равным углу **падения** . Играющий должен управлять своим "игроком" так, чтобы поставить его на пути перемещения "мяча". После соприкосновения с "игроком" "мяч" отражается под углом, зависящим от места попадания "мяча" в "игроха". Каждый пропуск "мяча" играющим фиксируется звуковым сигналом, а также изменением счета на стороне противника на единицу; "мяч" при игре в автоматическом режиме автоматически подается в игру со стороны противника, а при игре в "ждущем" режиме "мяч" подается в игру каждый раз после нажатия кнопки • ← ЖДУЩ . Игра продолжается до тех пор, пока счет на какой-либо половине поля не достигает I5, после чего "мяч" исчезает с поля, и раздается продолжительный звуковой сигнал. Для сброса счета и возобновления игры достаточно нажать кнопку 0:0

6.2. Мини-футбол

Для вопроизведения игры "мини-футбол" необходимо нажать кнопку . При игре "мини-футбол" изображение на экране соответствует рисунку 6. Каждый играющий располагает двумя "игроками": "вратарем" на своей половине поля и "нападающим " на половине поля противника, причем оба "игрока"

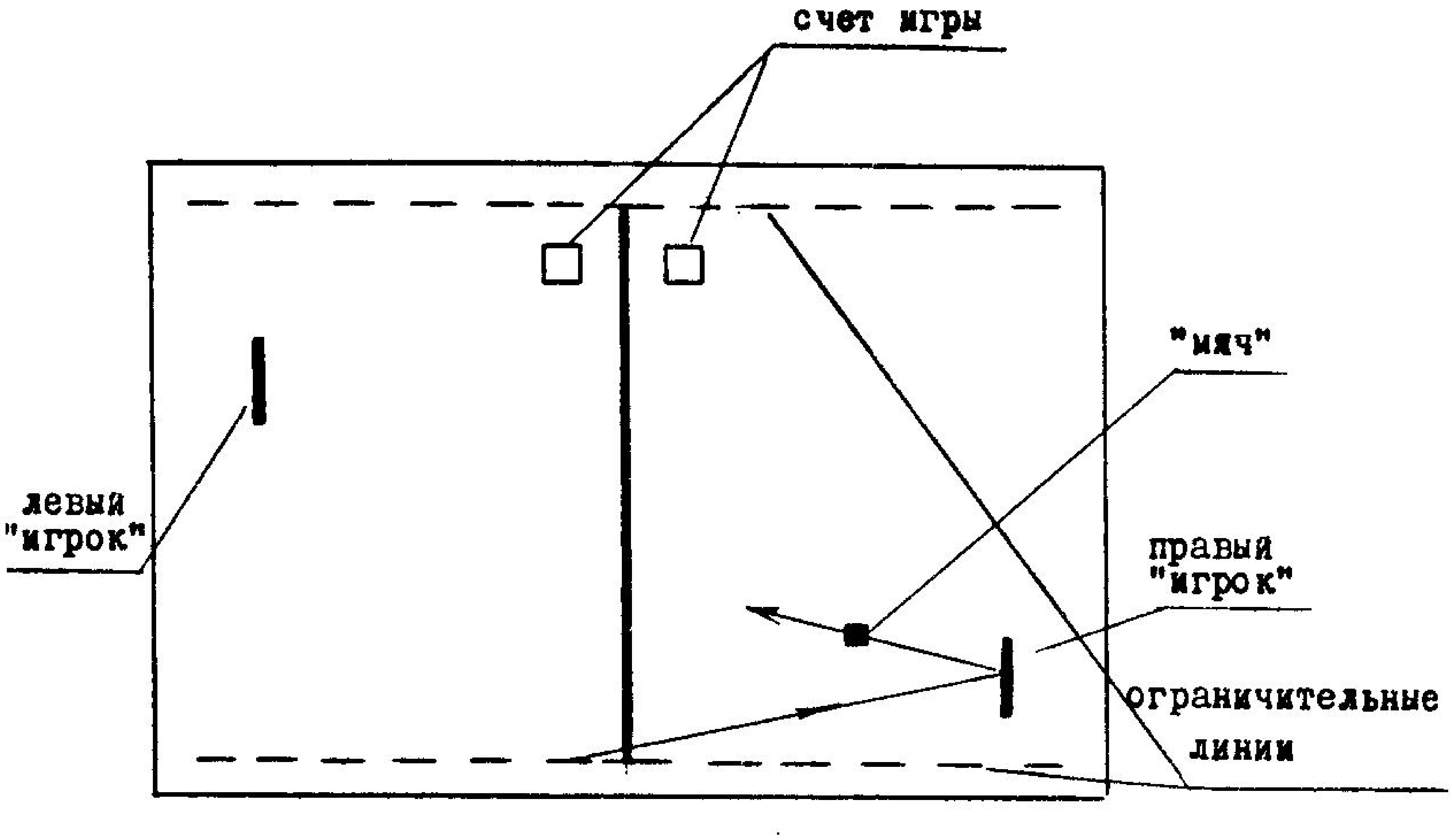


Рис.5. Теннис

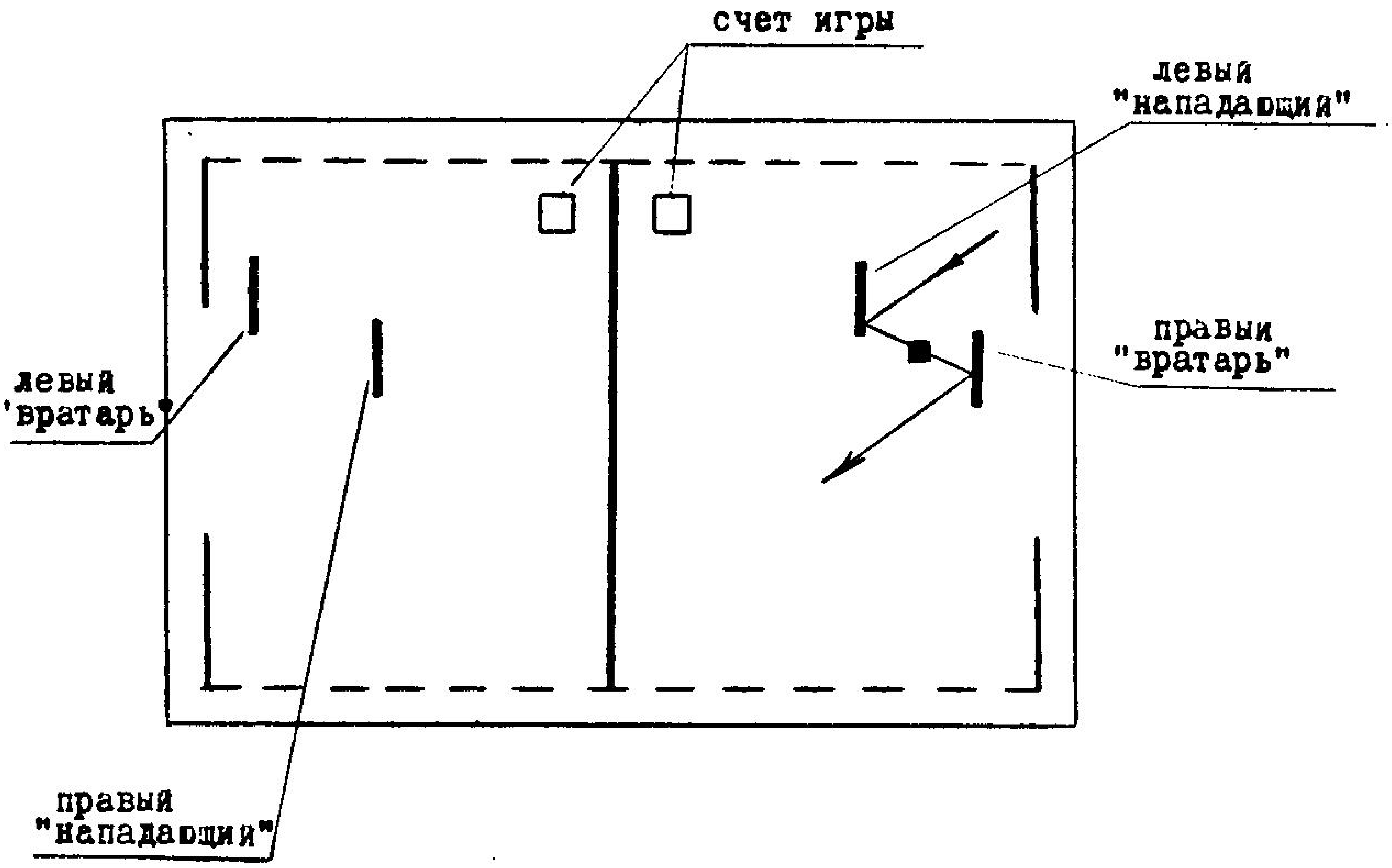
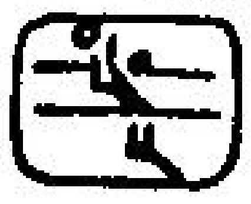


Рис.6. Мини-футбол

расположены на одном горизонтальном уровне и управляются одной ручкой. Игра начинается с момента нажатия кнопки $\boxed{0:0}$. На поле подается "мяч" с одной из линий ворот произвольно, и под произвольным углом. Если "нападающий", расположенный на той половине поля, откуда подается "мяч", успевает перехватить "мяч", то "вратарь" на этой половине поля должен отразить "мяч", чтобы он не прошел в ворота (см.рисунок 6). Законы отражения "мяча" те же, что и в игре "теннис". Если "нападающий" не успевает перехватить "мяч", то "мяч" проходит на другую половину поля, и в игру вступает другой "нападающий", через которого "мяч" проходит, изменяя направление движения. Теперь другой "вратарь" должен отразить "мяч" (см.рисунок 7). Каждый пропуск "мяча" в ворота фиксируется изменением счета на стороне противника и характерным звуковым сигналом. Игра продолжается до счета I5.

6.3. Волейбол

Для воспроизведения игры "волейбол" необходимо нажать кнопку . При игре "волейбол" изображение на экране соответствует рисунку 8. Статическая картина поля такая же, как и в игре "теннис". Каждый играющий располагает двумя игроками, расположенными на одном горизонтальном уровне и управляемыми одной ручкой. Задача каждого играющего отбить "мяч" любым из "игроков" так, чтобы он прошел на половину противника. Если "мяч", отбитый дальним "игроком", попадает в своего ближнего "игрока", то он проходит сквозь него, изменяя направление движения (см.рисунок 8). Если "мяч" при подаче попадает в какого-либо "игрока" на той половине поля, откуда произведена подача, то он также проходит сквозь него, изменив направление движения (см.рис.9)

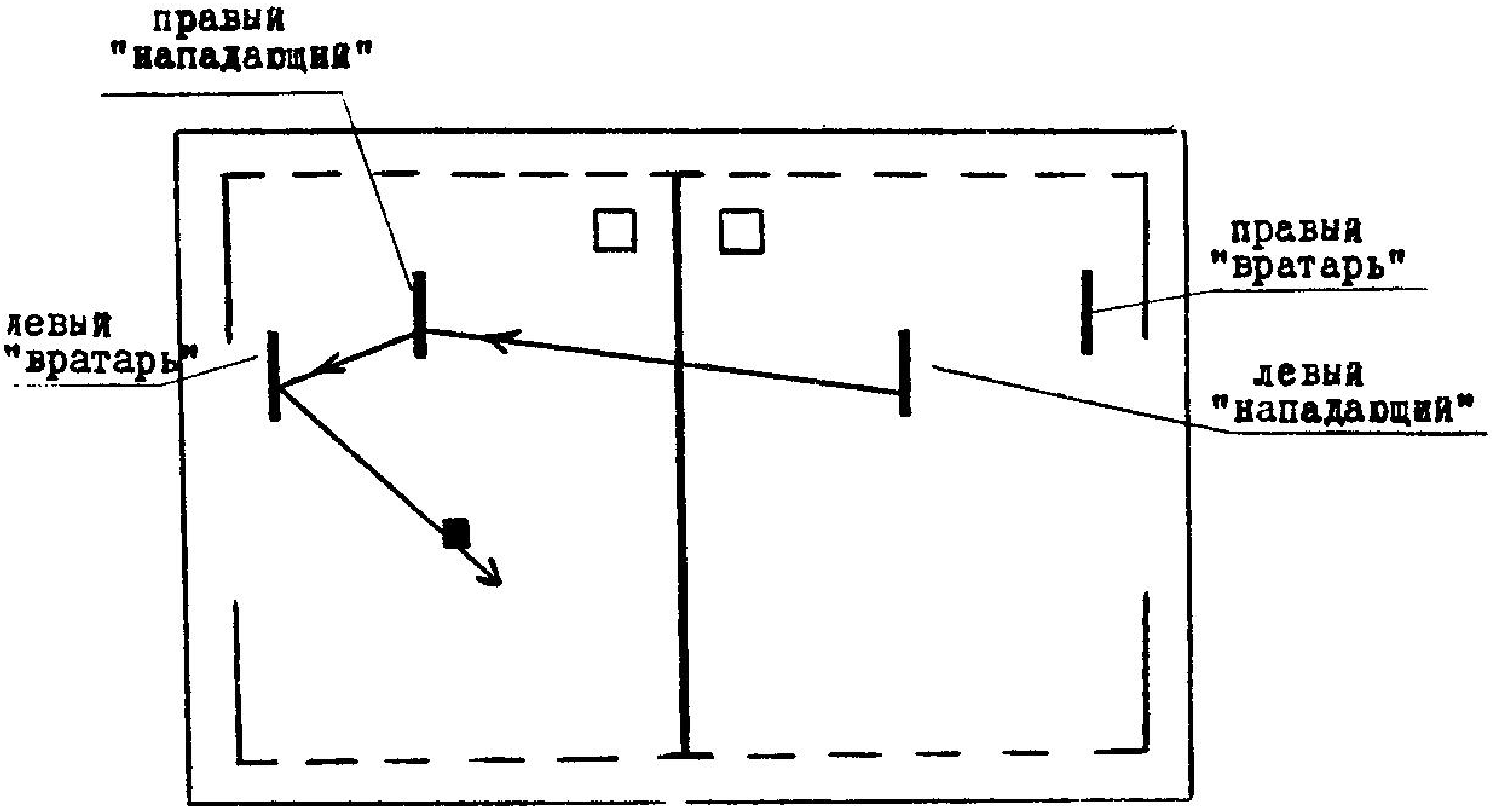


Рис.7. Мини-футбол

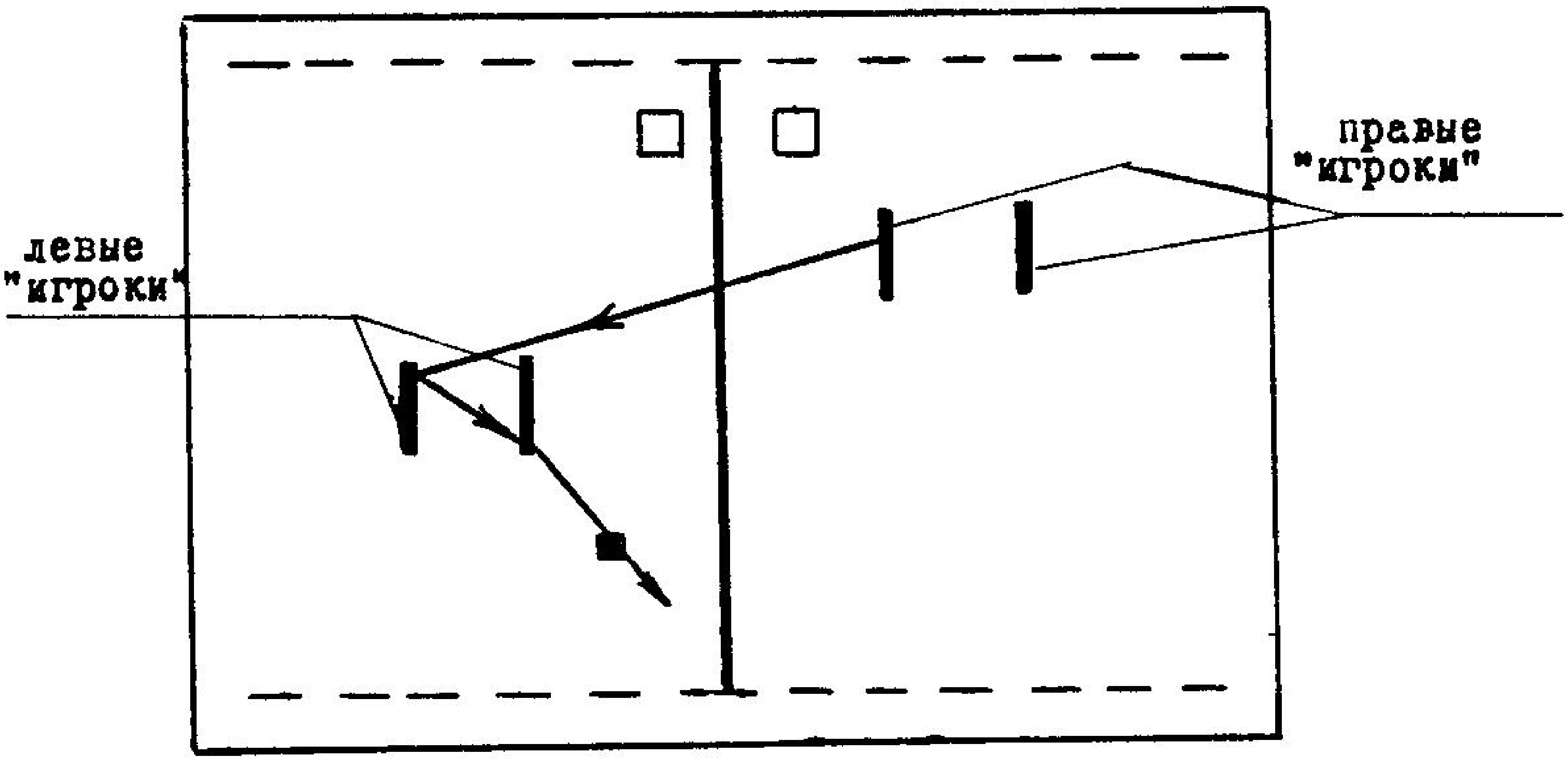


Рис.8. Волейбол

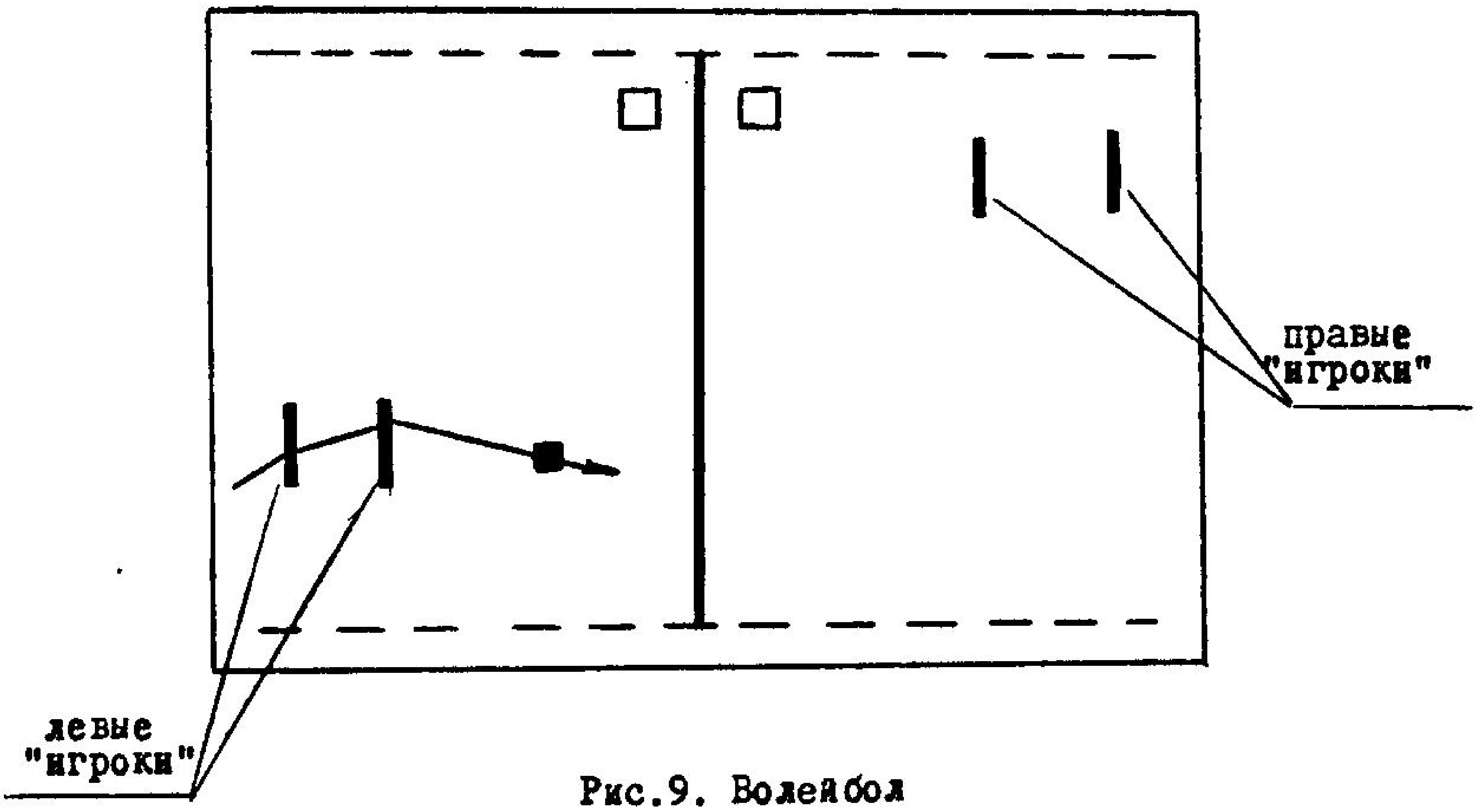


Рис.9. Волейбол

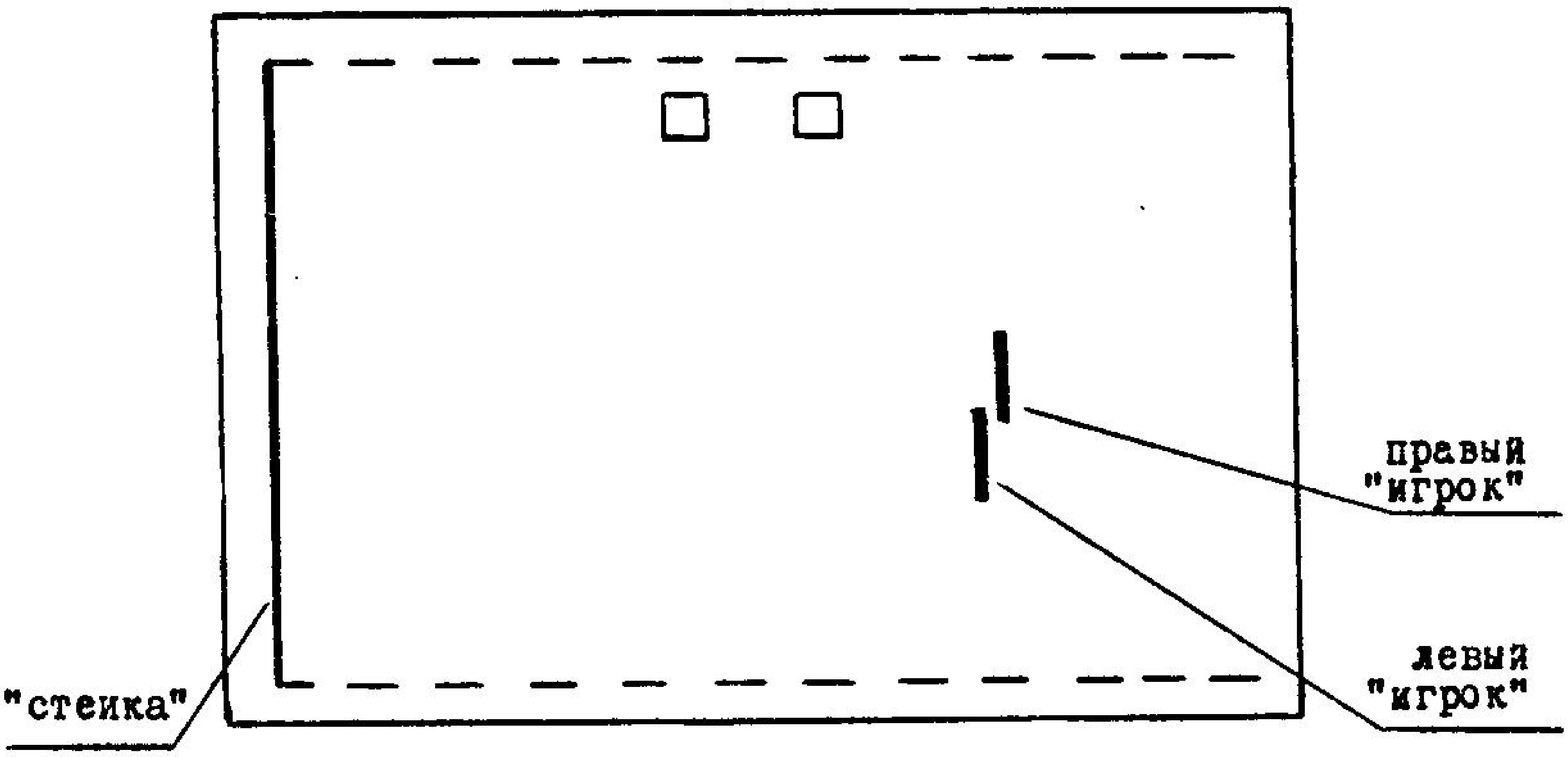
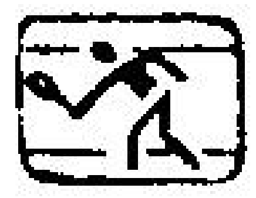


Рис.10 Сквош

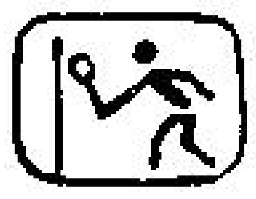
Законы отражения "мяча" от "игроков" и ограничительных линий те же, что и в игре "теннис". Автоматический счет ведется до 15. Для сброса счета и возобновления игры достаточно нажать кнопку 0:0.

6.4. Сквош

Для воспроизведения игры "сквош" нажмите кнопку .
При игре "сквош" изображение на экране соответствует рисунку 10.

Два играющих поочередно отбивают своими "игроками" "мяч" в боковую линию, ("стенку"). Законы движения "мяча" и отражения его от "игроков" и ограничительные линии те же, что и в игре "теннис". "Мяч" отражается только от того "игрока", чья очередь отбивать , и свободно проходит через другого "игрока". Если "игрок" пропускает "мяч" во время своей очереди, счет изменяется на единицу в пользу противника. Для вопроизведения игры "сквош" со "стенкой" с правой стороны экрана нажмите дополнительно кнопку [ ].

6.5. Тренировка

Для воспроизведения игры "тренировка" нажмите кнопку .
При этом изображение на экране будет соответствовать рисунку 11.

Игра аналогична "сквошу", только в игре участвует один играющий. На экране ведется счет пропущенных "мячей". Чтобы воспроизвести "тренировку" со "стенкой" с правой стороны экрана, нажмите дополнительно кнопку [ ].

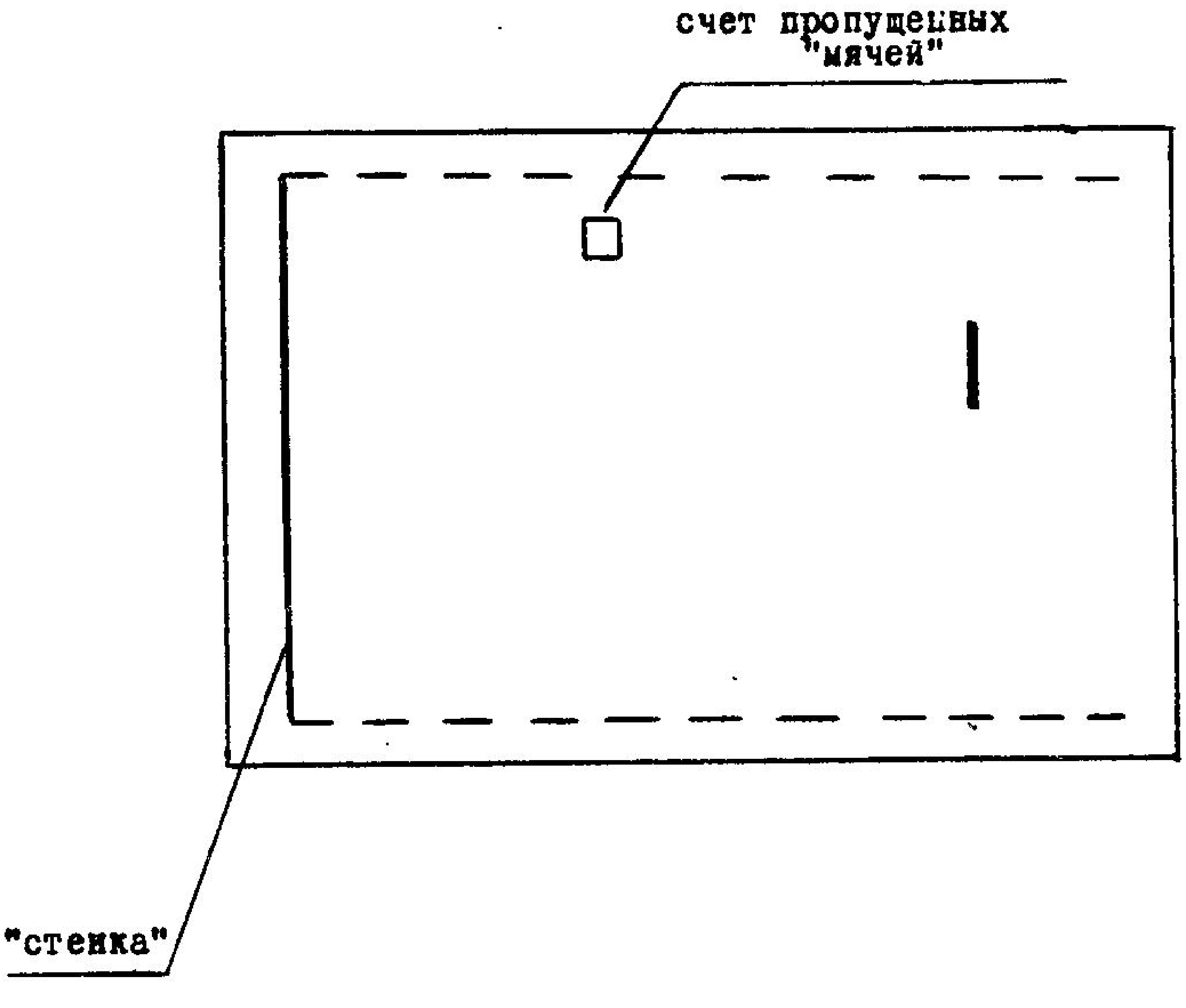


Рис.11. Тренировка

7. ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ И ЭКСПЛУАТАЦИИ

Содержите приставку в чистоте, периодически протирайте наружные части сухой чистой фланелью.

Оберегайте приставку от ударов, пыли и сырости.

Приставка должна храниться на расстоянии не менее 1м от отопительной системы.

При включении кнопки не прикладывайте больших усилий.

Включайте только в сеть 127, 220 В с частотой 50 Гц.

Соблюдение указанных рекомендаций гарантирует безотказную работу приставки.

8. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Приставка соответствует утвержденному образцу и удовлетворяет требованиям стандарта.

Гарантийный срок эксплуатации на приставку исчисляется в течение 12 месяцев со дня розничной продажи через торговую сеть. При отсутствии в гарантийном и отрывном талонах отметки торгующей организации гарантийный срок исчисляется со дня выпуска приставки предприятием.

Без предъявления гарантийного талона и при нарушении сохранности пломб претензии к качеству работы не принимаются и гарантийный ремонт не производится.

После ремонта отрывной талон изымается.

В случае неисправной работы приставки в период гарантийного срока владелец имеет право на бесплатный ремонт приставки. Техническое обслуживание и ремонт приставки производится заводом-изготовителем.

Адрес завода: 290049, г.Львов-49,
ЛООРПО им.В.И.Ленина.

г.Львов

Цена 200 руб.

ГАРАНТИЙНЫЙ ТАЛОН

Приставка телевизионная "ПАЛЕСТРА 02" 709 073

Дата выпуска сентябрь 1978г

Адрес для предъявления претензий к качеству:

290049 г.Львов-49, ЛПО им.В.И.Ленина

Представитель ОТК завода-изготовителя ____________
/подпись и штамп ОТК/

1526

Заполняется в магазине

Дата продажи 13.12.78.

Продавец ____________
/подпись разборчиво или штамп/

Штамп магазина ____________

Заполняется в ремонтном предприятии

Поставлен на гарантийное обслуживание ____________

____
/наименование ремонтного предприятия/

Гарантийный номер ____________

Корешок отрывного талона на техническое обслуживание

ЛИНИЯ ОТРЕЗА

Действителен по заполнении

/Наименование завода-изготовителя/

Город ....Львов..............

/Знак качества для аттестованной продукции/

ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ТЕЛЕИГРЫ-ПРИСТАВКИ "ПАЛЕСТРА-02"

....

/торговое название, тип /шифр аппарата/

709073 .... Дата выпуска сентябрь 1978г

Представитель ОТК завода ....

/подпись / штамп/

526

Дата продажи 13.12.78 ....

/число, месяц, год/

Продавец ....

/подпись/

Штамп магазина

МАГАЗИН [illegible]

Ра[illegible]

Новоур[illegible]

Пр[illegible]

Линия отреза

Заполняется заводом-изготовителем

Заполняется торговым предприятием

/Оборот талона/

Действителен по заполнении

Регистрационный номер аппарата ....

Работы по техническому обслуживанию выполнены в соответствии с действующими правилами на гарантийное обслуживание.

Дата выполнения работ ....

/число, месяц, год/

Подпись лица, выполнявшего работу...........................

Подпись владельца аппарата,
подтверждающая техническое
обслуживание ....

Штамп ремонтного предприятия
с указанием города

Заполняется ремонтным предприятием

Действителен по заполнении
/Наименование завода-изготовителя/
Город Львов

/Знак качества для аттестованной продукции/

ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ПЕРВЫЙ ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ

„Палестра 02"
/торговое название, тип(шифр) аппарата/

№ 709073 Дата выпуска сентябрь 1978г

Представитель ОТК завода
/подпись и штамп/

ОТК
1526

Дата продажи 13.12.78.
/число, месяц, год/

Продавец
/подпись/

Штамп магазина

ЛИНИЯ ОТРЕЗА

Корешок отрывного талона на техническое обслуживание

ЛИНИЯ ОТРЕЗА

Заполняется заводом-изготовителем

Заполняется торговым предприятием

/Оборот талона/

Действителен по заполнении

Регистрационный номер аппарата ______________

Порядковый номер ремонта ____________________

Содержание ремонта. Наименование и номер

по схеме замененной детали или узла.

Место и характер дефектов монтажа,

сборки и настройки:

____

____

____

Дата ремонта __________________

/число, месяц, год/

Подпись лица, производившего ремонт __________

Подпись владельца аппарата,
подтверждающая ремонт ____________________

Штамп ремонтного предприятия

с указанием города

Заполняется ремонтным предприятием

Действителен по заполнении

/Наименование завода-изготовителя/

Город Львов

/Знак качества для аттестованной продукции/

ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ ПРИСТАВКИ ТЕЛЕВИЗИОННОЙ "ПАЛЕСТРА 02"

/торговое название, тип(шифр) аппарата/

№ 709073 Дата выпуска сентябрь 1978г

Представитель ОТК завода

/подпись и штамп/

1526

Дата продажи 13.12.78.

/число, месяц, год/

Продавец

/подпись/

Штамп магазина

ЛИНИЯ ОТРЕЗА

Корешок отрывного талона на техническое обслуживание

ЛИНИЯ ОТРЕЗА

Заполняется заводом-изготовителем

Заполняется торговым предприятием

/Оборот талона/

Действителен по заполнении

Регистрационный номер аппарата ____________

Порядковый номер ремонта ________________

Содержание ремонта. Наименование и номер по схеме замененной детали или узла. Место и характер дефектов монтажа, сборки и настройки:

____

____

____

Дата ремонта ___________________________

/число, месяц, год/

Подпись лица, производившего ремонт ________

Подпись владельца аппарата,
подтверждающая ремонт ___________________

Штамп ремонтного предприятия
с указанием города

Заполняется ремонтным предприятием

Приложение 1

СХЕМА ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ ПРИНЦИПИАЛЬНАЯ ТЕЛЕВИЗИОННОЙ ПРИСТАВКИ „ПАЛЕСТРА 02"

Расположение выводов транзисторов и микросхемы серии К155
КТ203А
КТ361Б, КТ361Д
КТ315Б, КТ315В
КТ325Б
КТ603А
КТ817А
СЕРИЯ К155
A1 Ячейка питания
A2 Ячейка формирователя кода цифр
A3 Ячейка синхрогенератора
A4 Ячейка управления
A5 Ячейка формирователя поля
A6 Устройство для передачи изображения и звука
A7 Пульт управления
A8 Пульт управления
Функциональные схемы микросхем
К1ЛБ554
К1ЛР551
К1ЛР553
К1ЛБ553
К1ЛБ551
К1ТК552
К1ЛБ552
К155ИЕ5

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Участки принципиальной схемы, ограниченные знаком входят в печатные платы.
2. Экран в схеме обозначается знаком — — —.
3. Радиоэлементы, обозначенные знаком *, подбираются при регулировке, и значения их могут отличатся от указанных в схеме.
4. Все постоянные сопротивления мощностью 0,25 вт.
5. На всех осциллограмах, где не указана амплитуда импульсов, минимальный уровень сигнала соответствует уровню логического „0" а максимальный уровень — логической „1".

Уровень логической „1" 2,6 ÷ 5,5 В.
Уровень логического „0" 0 ÷ 0,4 В.

ОБОЗНАЧЕНИЕ ПО СХЕМЕ РАДИОЭЛЕМЕНТОВ И УЗЛОВ

Тип	Конденсаторы
К50-6	1-1; 1-4
К10-7В	1-2; 1-3; 2-3; 3-5; 5-3÷5-6; 6-4; 6-17÷6-19; 6-23; 6-25
К50-16	2-1; 3-2; 4-2; 5-1;
К73-9	3-3; 4-1; 5-2; 6-7; 6-10; 6-26
КТ-1	3-4; 6-5; 6-6; 6-8, 6-9; 6-11; 6-13÷6-16; 6-20; 6-22
К73-17	4-3÷4-6
К10П-4	6-1÷6-3
КТП-1А	6-12; 6-24; 6-27; 6-28

Тип	Микросхемы
К155ЛА4	2-1÷2-4; 2-10; 2-19; 2-21, 3-7; 4-13; 4-15; 4-29; 5-6; 5-17, 5-24; 5-26; 5-31, 5-33
К155ИЕ5	2-2; 2-7, 3-5; 3-6; 3-10, 3-11; 3-13; 3-14; 3-21; 3-22; 4-5; 4-6, 4-31
КМ155ТМ-2	2-6; 3-8; 4-1; 4-3; 4-22; 4-23; 4-26

Тип	Микросхемы
К155ЛА3	2-8; 2-9; 2-11; 2-12; 2-16; 2-25; 3-1; 3-4; 3-12; 3-17; 3-20; 3-23; 3-25; 3-26; 4-2; 4-4; 4-7; 4-8; 4-14, 4-16; 4-17, 4-19; 4-21; 4-24; 4-25, 4-27; 4-30; 5-1÷5-4; 5-15÷5-16; 5-19÷5-22; 5-25
К155ЛР1	2-13÷2-15
К155ЛА1	2-17; 2-18; 2-20; 3-2; 3-3; 3-27; 4-9÷4-12; 4-18; 4-20; 4-28; 5-5; 5-7; 5-9÷5-11; 5-14; 5-16; 5-27÷5-30
К155ЛА2	2-22÷2-24; 3-9; 3-15; 3-16, 3-24; 5-8; 5-12; 5-13; 5-23
К155ЛР3	4-32

	Радиоузлы
2L1	ДМ-0,1-200±5%
2L2	84 КМ-Ⅲ-80
6L1, 6L2	ДМ-0,1-100 мкГн
6L3	КО-Ⅲ-0,1
6L4	ДМ-0,1-100 мкГн
6L5	ДМ-0,1-100 мкГн
6L6	КО-Ⅲ-0,4
6L7, 6L8	ДМ-0,1-100 мкГн
Тип	Резисторы
МЛТ-0,25	R1; 1-1; 1-6; 1-8; 3-1; 3-2; 4-1; 4-17; 6-2÷6-20
СП3-2б	6-1
СП-1а	7-1; 8-1
СП-1б	1-7
	Радиоузлы
1T1	Трансформатор силовой И24.702 238
6T1	Трансф. высокочастот. ТО-Ⅲ-0,1/0,1-0,1
T2	ТО-Ⅲ-0,2/0,2-0,1
2X1, 2X2	Вилка МРИ 441